

Spielfreude e.V. presents

Nordgard III *Völkerwanderung*



Es ist ein geselliger Abend, an dem du dir dein wohlverdientes Getränk in einer Taverne von Nordgard genehmigst. Das Schiff mit Handelsgütern und Passagieren braucht einen längeren Aufenthalt, da ist ein Abend auf dem Festland eine willkommene Abwechslung.

Die Nacht ist schon weit vorangeschritten, als du dich in dein Zimmer begibst, doch just als der Waffengurt offen ist, hältst du inne. Hat da draußen nicht gerade eine Frau um Hilfe gerufen?

Der Gurt wird gestrafft, die Treppe überstürzt genommen und die Dunkelheit des Waldes umfängt dich schneller, als du erwartet hast. Dein Sprint ist bemerkenswert, doch die Stimme der Frau verliert sich und du bleibst stehen - so wie gut ein Dutzend Gestalten um dich herum.

Wie Insekten die vom Licht angezogen werden strebt ihr nach vorne, denn dort - es könnte ein Weg sein - leuchtet ein einsamer Mann mit seiner Laterne...



Der „N3 - Völkerwanderung“

ist ein NachtLaufLarpie um den schönen Höhenfelder See in Köln-Holweide / NRW und findet zweimal, sowohl am **25. als auch am 26. Oktober 2013** mit identischem Plot statt.

<u>Conbeitrag:</u>	<u>Überweisung:</u>	<u>Fragen an:</u>	<u>Anmeldung an:</u>
Spieler: 15€ NSC: 8€ Überweisung nach dem 10.06.2013 Spieler: 18€ NSC: 8€ Conzahler (nur nach Absprache) Spieler: 20€ NSC: 10€	Spielfreude e.V. Kreissparkasse Köln BLZ: 370 502 99 Konto: 313 550 250 Verwendungszweck: N3 - Eigener Name <i>Letzter Termin für Überweisungen ist der 16. 10. 2013</i>	Kai-Wilm Herbertz 0172 / 24 21 299 (bis 22:00 Uhr) LordDuncan@gmx.de	Kai-Wilm Herbertz Comesstraße 2-4 50321 Brühl <i>Es gelten nur unterschriebene Anmeldungen in Schriftform oder als gescanntes Dokument!</i>

Bei dieser Veranstaltung handelt es sich um ein **NachtLaufLarpie** im Lande Nordgard. NSC die sich für den 25. Oktober anmelden bekommen für den „N4 - The Green Mile“ eine Ermäßigung von 5€ „NachtLaufLarpie“ bedeutet, die Spieler brechen bei Einbruch der Dunkelheit auf. Ende Oktober wird das so gegen 19 Uhr sein. Die Dauer wird 5 Stunden vermutlich nicht überschreiten.

Was wir bieten:

- Abendessen in Form einer Snack-Station
- Wasser kostenfrei für Teilnehmer

Informationen (Mitfahrer- und Schlafplatzbörse), sowie Fragen und Antworten findet Ihr auf unserer offiziellen Homepage und in unserem Forum unter: www.talon-larp.de
Das Regelwerk (modifiziertes DSys3) zu unserem magisch verwüsteten Land findet Ihr unter der Adresse http://kai-herbertz.de/Public/Nordgard_DSys3_Modifikation.pdf.

Die einzigen, die zu kurz kommen werden, sind Schwarzmagier, Halbdrow und Dämonengöttervampire. Wir spielen nach dem Prinzip: „Die Spieler sind die Guten“.

Wichtig:

Aus Sicherheitsgründen können wir beim Waffencheck leider keine Waffen mit aufgeschäumter Klinge (werden z.B. beworben mit: „keine Klebenähte, kein Latex“) oder Kette (Morgenstern o.ä.) und Pfeile/Bolzen mit runden Köpfen zulassen.

Wer Fragen zu Ausrüstung hat, kann sich gerne an uns wenden (siehe Kontaktadresse oben).

Um Dich anzumelden musst Du einen ausgefüllten und – eventuell von einem Erziehungsberechtigten – *unterschriebenen* Anmeldebogen zusammen mit einer **kurzen** Charakterbeschreibung von höchstens einer DIN A4 Seite an Kai schicken und Deinen Beitrag überweisen, wobei Du im Verwendungszweck **N3 – Deinen Realnamen** angibst. Du erhältst dann von uns eine Anmeldebestätigung.

Es sind jeweils 15 SC-Plätze, 15 NSC-Plätze und 5 Spielleiter vorhanden.

Wir freuen uns auf euch und verbleiben,
eure SL Natascha, Dennis, Hanno & Kai

Spieler Anmeldung zum Nordgard 3 – Völkerwanderung

Ich komme am Freitag Samstag

Spielername: Charaktername:

Straße: Charakterraße:

Wohnort: Charakterklasse:

Telefon: Ggf. Gruppe:

Geburts-tag: Con-Tage Spieler: Charakter:

Email-Adresse:

Besonderheiten des Charakters (IT-Phobien, Flüche, Befähigungen, etc.):

Besonderheiten des Spielers (OT-Phobien, Krankheiten, Allergien, etc.):

Ich bin: Vegetarier Ersthelfer Sanitäter Arzt
Anreise: Mit dem Auto Mit der Bahn Ich fahre bei jemandem mit

Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) – bitte sorgfältig lesen

1. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere den daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderung, Geländewanderung, Kämpfe mit Polsterwaffen, etc.).
2. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbsttätig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsprüfung des Veranstalters zu unterziehen.
3. Der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich oder andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählen dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenen Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten, das Benutzen von nicht zugelassenen oder nicht überprüften Waffen oder Ausrüstung sowie übermäßiger Alkoholkonsum.
4. Den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
5. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbetrages hat.
6. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, Vertragsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluss und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen soweit der Veranstalter, sein gesetzlicher Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
7. Aufnahmen (Foto, Video, Audio usw.) seitens der Spieler sind nur für private Zwecke zulässig.
8. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Der Veranstalter behält sich vor, Teilnehmer im Vorfeld der Veranstaltung ohne Angabe von Gründen gegen Rückerstattung des Teilnehmerbetrages von der Veranstaltung auszuschließen.
9. Sollte der Teilnehmer seine Teilnahme im Vorfeld absagen, oder ohne Absage nicht zur Veranstaltung erscheinen, so bleibt die Zahlungsverpflichtung bestehen.
10. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar. Sollte der Teilnehmer verhindert sein, so ist es nicht ohne weiteres möglich, das eine andere Person an seiner Stelle an der Veranstaltung teilnimmt. Eine derartige Regelung bedarf der Zustimmung des Veranstalters.
11. Alle Nebenabreden und Änderungen bedürfen der Schriftform.
12. Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam oder undurchführbar sein oder nach Vertragsschluss unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Vertrages im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der wirtschaftlichen Zielsetzung am nächsten kommen, die die Vertragsparteien mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt haben. Die vorstehenden Bestimmungen gelten entsprechend für den Fall, dass sich der Vertrag als lückenhaft erweist.

Hiermit melde ich mich verbindlich zu der Laienschauspiel-Veranstaltung „Nordgard 3 – Völkerwanderung“ am 25.10.2013 oder 26.10.2013 in Köln an. Den Teilnehmerbeitrag werde ich, soweit nicht anders vereinbart, im Voraus überweisen. Das Mindestalter für diese Veranstaltung ist 18 Jahre (d.h. Geburtstag vor dem 25.10.1995).

Die AGB habe ich gelesen, verstanden und akzeptiert. Das bestätige ich mit meiner Unterschrift.

Ort, Datum, Name:

Unterschrift: _____

Nicht Spieler Anmeldung zum Nordgard 3 – Völkerwanderung

Ich komme am Freitag Samstag

Name:

Informationen zum deinem NSC Dasein:
(Wo siehst du dich, wie dürfen wir dich einordnen)

Straße:

Kampffrollen Ambinterollen

Wohnort:

Schminke, Latex, alles super Allergie, Abneigung

Telefon:

Schauspielerisch erfahren & flexibel Lieber keine Sprechrolle

Geburtstag:

Deine Statur:

Ggf. Gruppe:

Sonstige Anmerkungen, die uns helfen können:

Con-Tage Gesamt: NSC:

Email-Adresse:

Besonderheiten des Nicht Spielers (OT-Phobien, Krankheiten, Allergien, etc.):

Ich habe Erfahrung (Ausrüstung) als / mit (Magier, Heerführer, Fremdrassen, Adel, Kampfstrategien, Nachts durch den Wald robben, Tierwesen, Fremdsprachen simulieren, etc.):

Ich bin: Vegetarier Ersthelfer Sanitäter Arzt
Anreise: Mit dem Auto Mit der Bahn Ich fahre bei jemandem mit

Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) – bitte sorgfältig lesen

1. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere den daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderung, Geländewanderung, Kämpfe mit Polsterwaffen, etc.).
2. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbstständig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsprüfung des Veranstalters zu unterziehen.
3. Der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich oder andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählen dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenen Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten, das Benutzen von nicht zugelassenen oder nicht überprüften Waffen oder Ausrüstung sowie übermäßiger Alkoholkonsum.
4. Den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
5. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbetrages hat.
6. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, Vertragsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluss und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen soweit der Veranstalter, sein gesetzlicher Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
7. Aufnahmen (Foto, Video, Audio usw.) seitens der Spieler sind nur für private Zwecke zulässig.
8. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Der Veranstalter behält sich vor, Teilnehmer im Vorfeld der Veranstaltung ohne Angabe von Gründen gegen Rückerstattung des Teilnehmerbetrages von der Veranstaltung auszuschließen.
9. Sollte der Teilnehmer seine Teilnahme im Vorfeld absagen, oder ohne Absage nicht zur Veranstaltung erscheinen, so bleibt die Zahlungsverpflichtung bestehen.
10. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar. Sollte der Teilnehmer verhindert sein, so ist es nicht ohne weiteres möglich, das eine andere Person an seiner Stelle an der Veranstaltung teilnimmt. Eine derartige Regelung bedarf der Zustimmung des Veranstalters.
11. Alle Nebenabreden und Änderungen bedürfen der Schriftform.
12. Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam oder undurchführbar sein oder nach Vertragsschluss unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Vertrages im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der wirtschaftlichen Zielsetzung am nächsten kommen, die die Vertragsparteien mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt haben. Die vorstehenden Bestimmungen gelten entsprechend für den Fall, dass sich der Vertrag als lückenhaft erweist.

Hiermit melde ich mich verbindlich zu der Laienschauspiel-Veranstaltung „Nordgard 3 – Völkerwanderung“ am 25.10.2013 oder 26.10.2013 in Köln an. Den Teilnehmerbeitrag werde ich, soweit nicht anders vereinbart, im Voraus überweisen. Das Mindestalter für diese Veranstaltung ist 18 Jahre (d.h. Geburtstag vor dem 25.10.1995).

Die AGB habe ich gelesen, verstanden und akzeptiert. Das bestätige ich mit meiner Unterschrift.

Ort, Datum, Name:

Unterschrift: _____